

Educare Gestión de Conocimiento y Capital Humano





Introducción a Gestión de Conocimiento y Capital Humano.

Beneficios del Sistema.

Arquitectura y Diseño del Aplicativo.

Requerimientos del Sistema.

Introducción a gestión de conocimiento y capital humano

“ Un sistema de gestión de aprendizaje es un software instalado en un servidor web que se emplea para administrar, distribuir y controlar las actividades de formación no presencial (o aprendizaje electrónico) de una institución u organización.

”



Introducción a gestión de conocimiento y capital humano



Usuarios

Gestiona usuarios y perfiles de una manera sencilla utilizando mecanismos para conexión con Active Directory u otros directorios basados en LDAP.



Colaboración

Contar con colaboración en un LMS es elemental para la difusión y aclaración de dudas. El sistema cuenta con mensajería instantánea así como foros de video mensajes sin la necesidad de un servidor multimedia.



Materiales

Gestiona materiales y actividades de formación. Además de contar con un generador de Contenido. Educare contempla la integración de múltiples tipos de documentos del escritorio, y los transforma a una versión compresada y adecuada para la red.



Codificación

Educare utiliza los recursos físicos de los equipos para codificar parte del contenido mientras que el servidor codifica el resto de la multimedia. Educare soporta grabación de audio y video desde el equipo del usuario.



Evaluaciones

Gestionar evaluaciones es otra actividad importante de un LMS. Educare soporta evaluaciones con límite de tiempo, ordenado natural o aleatorio en preguntas y respuestas, número de intentos, mínimo de pase, retroalimentación y resultados.



Compatible

Compatible con Android, Windows y Apple. Educare soporta múltiples plataformas incluyendo plataformas móviles. Limitaciones pueden existir en dispositivos de gama baja.



Introducción a Gestión de Conocimiento y Capital Humano.

Beneficios del Sistema.

Arquitectura y Diseño del Aplicativo.

Requerimientos del Sistema.

Autoría de contenidos didácticos

“ Permite la generación de cursos utilizando varios formatos del escritorio entre ellos PowerPoint, Video, Audio, Animaciones y documentos en General. La autoría permite integrarlos en una línea de tiempo interactiva para el usuario que tomará el curso. ”



Gestión de evaluaciones y reactivos



“ Permite la generación de reactivos así como evaluaciones. Con las posibilidades de límite de tiempo, orden aleatorio, oportunidades, mínimo de pase, retro alimentación y resultados al final. ”

Compatible con múltiples plataformas



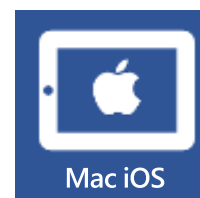
Soporte para Windows 8 y 8.1 en modalidad para escritorio y modalidad Metro. Educare soporta la instalación de una aplicación nativa mediante la interfaz Metro. Compatible con Windows 8 y 8.1 RT.



Soporte para Android, Educare ha sido probado en Google Chrome para Android, Firefox para Android y ICS para Android. Algunas funcionalidades requieren de hardware especial.



Soporta clientes con Windows 7 los cuales deben tener Internet Explorer 8 o mayor. Los equipos con Windows 7 pueden actualizar su navegador a Internet Explorer 9 o 10 para incluir aceleración de gráficos y una interfaz más fluida.



Soporte para iPad. Educare trabaja con iPad, algunas funcionalidades como ejecución de Flash u otros elementos podrían no ser reproducidos por el sistema operativo. Asegúrese de tener la última versión de iOS para asegurar la utilización de todos los métodos de aceleración disponibles.



Soporte para Windows XP con Internet Explorer 8. Educare no es compatible con Internet Explorer 6 o 7. Estos usuarios pueden utilizar la última versión disponible o pueden instalar Google Chrome Frame para soportar HTML5.



Soporte para Mac OS, Educare trabaja con navegadores basados en WebKit como Safari. Algunas funcionalidades requieren de HTML5 actualizar el navegador a su última versión asegura utilizar los métodos de aceleración.

Compatible con SCORM y material de la SEP.

“Contenidos empaquetados con SCORM son materiales con una definición de su contenido en XML utilizando compresión en ZIP para empaquetar los contenidos. Diferentes proveedores lo utilizan y la Secretaria de Educación Publica también.”

Programa HDT

Compatible con los materiales del programa de la Secretaria de Educación Publica – Habilidades Digitales para Todos. Los cuales cuentan con documentos en Word y Objetos de Aprendizaje en ZIP con SCORM.

Microsoft Office Automatización

Provee la conversión de contenido de Office a una versión web que pueda ser utilizada con las tecnologías de HTML5 y CCS2.1 o CCS3 cuando esta disponible.

Gestión de Material

El generador permite generar contenidos o integrar contenido ya generado en la plataforma por objetos externos o generados mediante la automatización de Office.



Introducción a Gestión de Conocimiento y Capital Humano.

Beneficios del Sistema.

Arquitectura y Diseño del Aplicativo.

Requerimientos del Sistema.

Arquitectura y diseño del aplicativo

“ La arquitectura del producto soporta estándares de HTML5 utilizando el marco de trabajo de JQuery. En el diseño se contempla compatibilidad para equipos con sistemas operativos desactualizados que no soportan HTML5, en esos casos HTML4 y Flash serán utilizados para ciertas acciones. ”

HTML5

HTML5 establece una serie de nuevos elementos y atributos que reflejan el uso típico de los sitios web modernos. Funcionalidades a través de una interfaz estandarizada, como los elementos `<audio>` y `<video>`.

Fallback Flash

Al igual que otros tipos de animación, Adobe Flash organiza las imágenes y sonidos en capas y fotogramas para crear animaciones 2D utilizadas en páginas web y sitios web con contenido multimedia.

Fallback HTML4

Describe 22 elementos que incluyen el diseño inicial y relativamente simple de HTML. Trece de estos elementos todavía existen en HTML 4.

Arquitectura y diseño del aplicativo

“ Potenciado con una base de datos de Microsoft SQL Server o Microsoft SQL Express. Educare Soporta bases de datos en la versión 2005, 2008, 2008 R2 y 2012.

”



Arquitectura y diseño del aplicativo

“ El desarrollo por capas permite separar la programación del diseño del aplicativo. Educare esta diseñado en 3 capas. Lenguaje de Programación (Core), Lenguaje de HTML (Semantica) y Lenguaje de CCS (Estilo). ”

ASP Classic

Programación en Visual Basic para un dominio total de la creación de componentes y lenguajes compatibles con Servidores Windows.

HTML + JavaScript

Provee la semántica y acciones que producen animación y estructura de la aplicación.

Custom Style Sheet (CSS)

Describe todo el estilo del sitio, en conjunto con la librería de JQuery se aplican animaciones y efectos a paneles y orden del mismo.



Introducción a Gestión de Conocimiento y Capital Humano.

Beneficios del Sistema.

Arquitectura y Diseño del Aplicativo.

Requerimientos del Sistema.

Requerimientos del sistema servidor

Las características de Hardware son opcionales el servidor solo debe contar con poder de procesamiento, memoria y espacio suficiente para la cantidad de materiales a desarrollar.

Característica	Memoria	Espacio en Disco	Requerido
Microsoft Windows Server 2003, 2008, 2008R2 o 2012 (x86 & x64)	2GB	20GB	Requerido
Microsoft SQL Server & (Express) 2005, 2008, 2008R2 o 2012 (x86 & x64)	2GB	10GB	Requerido
Microsoft SAPI 4 & Microsoft SAPI 5 (Text to Speech)	100MB	2.5GB a 5GB	Opcional
Microsoft Locale Voices (Text to Speech)	100MB	250MB por voz.	Opcional
Microsoft PowerPoint 2003 o mayor.	120MB	5GB	Requerido
Microsoft Internet Explorer 8 o mayor (Requerido para capturas de pantalla)	30MB	100MB	Requerido
Microsoft Internet Information Services (IIS)	200MB	6GB	Requerido
Cutycapt & IECapt Captura de Pantallas	60MB	100MB	Requerido
FFMPEG Compresión de Video en Tiempo Real.	100MB	70MB	Requerido
Imagemagick Compresión de Imagen	100MB	30MB	Requerido



SONMATE

2014 © Sonmate Information Technology Outsourcing Services. Pruebas conducidas por Sonmate con aceleración de gráficos en Internet Explorer 11. Educare es parte del paquete de productos para automatización de oficinas. Para los efectos de los artículos 13, 162, 163 fracción I, 168, 169, 209 fracción III y demás relativos a la Ley Federal del Derecho de Autor con el numero de registro 03-2010-043010022600-01. México D.F. a 30 de Abril del 2010.

Todas las marcas, símbolos, logotipos o software eventualmente citados en las páginas de este documento son propiedad de sus respectivos titulares.

